

Certified Professional for Usability and User Experience (Zertifikatskurs)

Foundation Level (CPUX-F)

Beginn:
24.11.2025 - 09:00 Uhr



Flex: Ostfildern
oder Online

Veranstaltungsnr.: **36098.00.004**

Präsenz oder
Online

Ende:
26.11.2025 - 16:30 Uhr

Leitung

EUR 1.630,00
(MwSt.-frei)

Dauer:
3,0 Tage

Dipl.-Ing. (FH) Richard Oed

Mitgliederpreis ⓘ
EUR 1.467,00
(MwSt.-frei)

in Zusammenarbeit mit:



in Zusammenarbeit mit:



BESCHREIBUNG



Usability (Benutzerfreundlichkeit) und User Experience (Benutzererlebnis) sind entscheidende Faktoren für den Erfolg von Software-Produkten und interaktiven Systemen. Nur wenn Ihre Produkte effektiv und effizient bedienbar sind, sind die Benutzer zufrieden, nutzen sie gerne und sind damit erfolgreich.

In einem menschenzentrierten Entwicklungsprozess sind anwender- und aufgabengerechte Produkte kein Zufall, sondern die Regel.

Im Seminar lernen Sie den Prozess im Detail kennen, erfahren wie er Sie bei der Entwicklung interaktiver Systeme unterstützen kann und erwerben dabei das notwendige Wissen, um die Prüfung zum zertifizierten Usability und User Experience Professional erfolgreich zu bestehen.

Ziel der Weiterbildung

Das Seminar vermittelt die theoretischen Grundlagen des Usability Engineering und die Fertigkeiten, einen menschenzentrierten Entwicklungsprozess aufzusetzen und in Projekten erfolgreich durchzuführen. Im Seminar werden folgende Fragen behandelt:

- Wie erhebe ich in meinen Software-Projekten die Erfordernisse der Anwender?
- Wie leite ich daraus die Nutzungsanforderungen ab?
- Wie entwickle ich auf dieser Basis eine Benutzungsoberfläche, das User Interface?
- Wie nutze ich den menschenzentrierten Entwicklungsprozess bei meiner täglichen Arbeit?

Sie erlernen in praxisnahen Übungen Techniken und Methoden des Usability Engineering, die Sie befähigen, die Entwicklung eines Softwareprodukts so durchzuführen, dass ein möglichst einfach zu bedienendes und den Anwender zufriedenstellendes Produkt entsteht.

Die Kenntnis dieser Methoden hilft Ihnen,

- in kurzer Zeit erfolgreiche Produkte zu entwickeln
- die Entwicklung interaktiver Produkte optimal zu planen
- langfristig Kosten zu sparen
- Ihre Kunden und Mitarbeiter zufrieden zu stellen.

OPTIONALE PRÜFUNG

Das Seminar orientiert sich am Lehrplan des International Usability and UX Qualification Board (UXQB) und bereitet auf die Prüfung zum „UXQB® Certified Professional for Usability and User Experience – Foundation Level (CPUX-F)“ vor. Auf Wunsch kann im Nachgang zum Seminar die Prüfung online abgelegt werden. Dazu melden Sie sich direkt bei Certible

(<https://www.certible.com/de/UXQB/CPUX/F-Foundation-Level/>) zur Prüfung an. Für die Teilnahme an der Prüfung fallen zusätzlich zur Teilnahmegebühr Kosten an. Die Informationen dazu finden Sie auf der jeweiligen Website.

HINWEIS

Bitte bringen Sie Ihr Notebook oder Tablet mit.

IMMER TOP!

Unser Qualitätsversprechen



Seit über 65 Jahren gehört die Technische Akademie Esslingen (TAE) mit Sitz in Ostfildern – nahe der Landeshauptstadt Stuttgart – zu Deutschlands größten

Weiterbildungs-Anbietern für berufliche und berufsvorbereitende Qualifizierung im technischen Umfeld. Unser Ziel ist Ihr Erfolg. Egal ob Seminar, Zertifikatslehrgang oder Fachtagung, unsere Veranstaltungen sind stets abgestimmt auf die Bedürfnisse von Ingenieuren sowie Fach- und Führungskräften aus technisch geprägten Unternehmen. Dabei können Sie sich stets zu 100 Prozent auf die Qualität unserer Angebote verlassen. Warum das so ist?

PROGRAMM

Montag, 24. bis Mittwoch, 26. November 2025

9.00 bis 12.15 und 13.15 bis 16.30 Uhr

Grundlegende Begriffe und Konzepte

- Usability
- User Experience
- Interaktives System

Der menschenzentrierte Gestaltungsprozess

- grundlegende Konzepte
- Planung der menschenzentrierten Gestaltung

Verstehen und Festlegen des Nutzungskontextes

Festlegen der Nutzungsanforderungen

Gestalten von Lösungen, die die Nutzungsanforderungen erfüllen

- Interaktionsprinzipien
- Gestaltungsregeln und Styleguides
- Aufgabenmodellierung
- Spezifizieren der Interaktion
- Informationsarchitektur, Navigation

Prototyping

Evaluierung des Designs

- Usability-Tests
- Inspektionen
- Benutzerbefragungen

Anwendung in der Praxis

- Prozessmanagement
- agile SW-Entwicklung

TEILNEHMER:INNENKREIS

Das Seminar richtet sich an Software-Entwickler, IT-Projektleiter, Produkt-Designer, Produkt-Manager, Product Owner, Qualitäts-/Produktverantwortliche und alle, die in ihrem beruflichen Umfeld interaktive Produkte und Software-Bedienoberflächen entwickeln und gestalten. Auch für Trainer und Berater kann dies eine interessante Zusatzqualifikation sein.

REFERENT:INNEN



Dipl.-Ing. (FH) Richard Oed

Usability Engineer, Neu-Ulm

Weitere Veranstaltungen

[Softwareergonomie und Usability Engineering](#)

VERANSTALTUNGSORT

Technische Akademie Esslingen

An der Akademie 5

73760 Ostfildern

Die TAE befindet sich im Südwesten Deutschlands im Bundesland Baden-Württemberg – in unmittelbarer Nähe zur Landeshauptstadt Stuttgart. Unser Schulungszentrum verfügt über eine hervorragende Anbindung und ist mit allen Verkehrsmitteln gut und schnell zu erreichen.



GEBÜHREN UND FÖRDERMÖGLICHKEITEN

Die Teilnahme beinhaltet [Verpflegung](#) (vor Ort) sowie ausführliche Unterlagen.

Preis:

Die Teilnahmegebühr beträgt:

1.630,00 € (MwSt.-frei) vor Ort

1.630,00 € (MwSt.-frei) pro Teilnehmer live online

Fördermöglichkeiten:

Bei einem Großteil unserer Veranstaltungen profitieren Sie von bis zu 70 % Zuschuss aus der [ESF-Fachkursförderung](#).

Bisher sind diese Mittel für den vorliegenden Kurs nicht bewilligt. Dies kann verschiedene Gründe haben. Wir empfehlen Ihnen daher, Kontakt mit unserer [Anmeldung](#) aufzunehmen. Diese gibt Ihnen gerne Auskunft über die Förderfähigkeit der Veranstaltung.

Weitere Bundesland-spezifische Fördermöglichkeiten finden Sie [hier](#).

Inhouse Durchführung:

Sie möchten diese Veranstaltung firmenintern bei Ihnen vor Ort durchführen? Dann fragen Sie jetzt ein individuelles [Inhouse-Training](#) an.