Softwareergonomie und Usability Engineering

Aufgaben- und benutzergerechte Gestaltung von Softwarebenutzungsoberflächen

Beginn:
20.10.2025 - 09:00 Uhr

Ende:
21.10.2025 - 16:45 Uhr

Dauer:
2,0 Tage

Live-Online

Veranstaltungsnr.: **33432.00.025**

Leitung

Dipl.-Ing. (FH) Richard Oed

Live-Online
EUR 1.190,00
(MwSt.-frei)

Mitgliederpreis
EUR 1.071,00
(MwSt.-frei)

in Zusammenarbeit mit:

BVMI Berufsverband Medizinischer Informatiker e.V.

unterstützt durch:

e-mobil BW

BESCHREIBUNG

Usability Engineering ist ein wichtiger Aspekt in der Entwicklung von Software und anderen interaktiven Produkten. Es bezieht sich auf den Prozess, bei dem das Design und die Benutzeroberfläche eines Produkts so gestaltet werden, dass sie für die Benutzer einfach, effizient und angenehm zu verwenden sind.

Sie werden die verschiedenen Usability-Kriterien kennenlernen und verstehen, wie Sie die User Experience durch eine menschzentrierte Gestaltung verbessern können. Dabei werden Sie auch mit den Usability-Prinzipien und Richtlinien vertraut gemacht, darunter die Interaktionsprinzipien gemäß ISO 9241-110, intuitive Bedienung und verschiedene Interaktionstechniken.

Im weiteren Verlauf des Seminars werden Sie lernen, wie Sie Designlösungen entwickeln können, um ergonomisch gut gestaltete Software zu erhalten. Sie werden des Weiteren Techniken zur Erstellung einfacher Prototypen kennenlernen und Usability-Tests durchführen, um die Benutzerfreundlichkeit Ihrer Interfaces zu

überprüfen.

Im praktischen Teil werden die erlernten Konzepte und Techniken angewendet und ein Interface entwickelt, das den Bedürfnissen der Benutzer gerecht wird. Das Seminar bietet Ihnen eine umfassende Einführung in die Themen Software-Ergonomie und Usability Engineering und ermöglicht es Ihnen, die erlernten Konzepte in realen Anwendungsprojekten erfolgreich umzusetzen.

Ziel der Weiterbildung

Das Seminar führt Sie in die Grundlagen der Gestaltung von Benutzungsschnittstellen ein und zeigt Ihnen ein in der Praxis erprobtes Vorgehen auf. Neben der Vermittlung theoretischer Grundlagen werden mit Ihnen anhand von Praxisbeispielen wesentliche Fragen der Gestaltung diskutiert. Dazu gehören Themen wie die Gestaltgesetze, der Einsatz von Farben und Schriften, die Gruppierung und Anordnung von Informationen, Interaktionsprinzipien und die Auswahl geeigneter Interaktionselemente. Dabei lernen Sie den menschzentrierten Gestaltungsprozess kennen, den Sie in begleitenden praktischen Übungen erproben und vertiefen. Das Seminar greift die Norm DIN EN ISO 9241 (Ergonomie der Mensch-System-Interaktion) auf und geht auf die wichtigsten Aspekte ein.

HINWEIS
Mitglieder des Bundesverbands Medizinischer Informatiker (BVMI) erhalten 10 % Rabatt.

IMMER TOP!

Unser Qualitätsversprechen

Seit über 65 Jahren gehört die Technische Akademie Esslingen (TAE) mit Sitz in Ostfildern – nahe der Landeshauptstadt Stuttgart – zu Deutschlands größten Weiterbildungs-Anbietern für berufliche und berufsvorbereitende Qualifizierung im technischen Umfeld. Unser Ziel ist Ihr Erfolg. Egal ob Seminar, Zertifikatslehrgang oder Fachtagung, unsere Veranstaltungen sind stets abgestimmt auf die Bedürfnisse von Ingenieuren sowie Fach- und Führungskräften aus technisch geprägten Unternehmen. Dabei können Sie sich stets zu 100 Prozent auf die Qualität unserer Angebote verlassen. Warum das so ist?

PROGRAMM

Montag, 20. und Dienstag, 21. Oktober 2025

1. Tag: 9.00 bis 12.15 und 13.45 bis 17.00 Uhr
2. Tag: 8.45 bis 12.00 und 13.30 bis 16.45 Uhr

Grundlegende Begriffe und Konzepte des Usability Engineering

- Usability-Kriterien
- Benutzererlebnis (User Experience)
- Normen und rechtliche Grundlagen
- Grundsätze der menschzentrierten Gestaltung

Verstehen und Spezifizieren des Nutzungskontextes

- Nutzungskontext
- Benutzer: menschliche Informationsverarbeitung
- Spezifizieren der Nutzungsanforderungen

Usability-Prinzipien und Richtlinien

- Interaktionsprinzipien nach ISO 9241-110
- intuitive Bedienung
- Interaktionstechniken

Entwickeln von Designlösungen

- Spezifizieren der Interaktion
- Informationsarchitektur
- Gestaltgesetze
- Farben und Schriften
- Dialoggestaltung
- Gruppierung und Anordnung von Informationen

Evaluierung (Bewertung) des Designs von User Interfaces

- Prototypen
- Usability Tests
- Benutzerbefragung

Entwurf einer Benutzungsoberfläche unter Anwendung des menschzentrierten Gestaltungsprozesses.

TEILNEHMER:INNENKREIS

Dieses Seminar richtet sich an Software-Entwickler, Ingenieure, Programmierer, User

Interface Designer, IT-Projektleiter, System-/Produktverantwortliche und alle, die in ihrem beruflichen Umfeld interaktive Systeme und Softwarebedienoberflächen gestalten.

REFERENT:INNEN

Dipl.-Ing. (FH) Richard Oed

Usability Engineer, Neu-Ulm

Weitere Veranstaltungen

Certified Professional for Usability and User Experience (Zertifikatskurs)

VERANSTALTUNGSORT

ONLINE

GEBÜHREN UND FÖRDERMÖGLICHKEITEN

Die Teilnahme beinhaltet ausführliche Unterlagen.

Preis:
Die Teilnahmegebühr beträgt:
1.190,00 € (MwSt.-frei)

Fördermöglichkeiten:
Für den aktuellen Veranstaltungstermin steht Ihnen die ESF-Fachkursförderung leider nicht zur Verfügung.

Für alle weiteren Termine erkundigen Sie sich bitte vorab bei unserer Anmeldung.

Andere Bundesland-spezifische Fördermöglichkeiten finden Sie hier.

Inhouse Durchführung:
Sie möchten diese Veranstaltung firmenintern bei Ihnen vor Ort durchführen? Dann fragen Sie jetzt ein individuelles Inhouse-Training an.