


Kreativität im Software Engineering – Methoden für innovative Softwareentwicklung

Lernen Sie Kreativitätsmethoden, Requirements Engineering und AI-gestützter Ideengenerierung

Beginn: 16.09.2026 - 09:00 Uhr	 Ostfildern	Veranstaltungsnr.: 36437.00.001	Präsenz
Ende: 16.09.2026 - 16:30 Uhr		Leitung	EUR 750,00 (MwSt.-frei)
Dauer: 1,0 Tag		<u>Dr. Andrea Herrmann</u> Herrmann & Ehrlich	Mitgliederpreis ⓘ EUR 675,00 (MwSt.-frei)
weitere Termine			

in Zusammenarbeit mit:



BESCHREIBUNG



Andrea Herrmann erklärt in ihrem Buch „Kreativität in IT und Technik“, wie innovative Softwareentwicklung gelingt.

Warum sollten Sie dieses Seminar besuchen?

Im Software Engineering stoßen Sie täglich auf Situationen, für die es keine fertige Lösung gibt: widersprüchliche Anforderungen, technische Grenzen, steigende Qualitätsansprüche oder Zeitdruck im Projekt. Vielleicht kennen Sie das: Ein Problem scheint festgefahren, im Team fehlen neue Ideen oder wichtige

Entscheidungen müssen unter Unsicherheit getroffen werden.

Genau hier entscheidet Kreativität über den Erfolg eines Projekts.

Das Seminar basiert auf dem Buch „**Kreativität in IT und Technik**“ (Wiley-Verlag, 2026) der Referentin.

In diesem Seminar lernen Sie, wie Sie kreative Denkweisen gezielt in den Software-Engineering-Prozess integrieren. Sie entdecken, wie Sie innovative Lösungen entwickeln, komplexe Probleme strukturierter angehen und Ideen schneller in umsetzbare Konzepte verwandeln.

Statt auf zufällige Geistesblitze zu warten, arbeiten Sie mit praxiserprobten Methoden aus **Software Engineering, Requirements Engineering und Innovationsmanagement**. Sie erfahren, wie Sie kreative Prozesse moderieren, wie Teams gemeinsam bessere Ideen entwickeln und wie Sie auch unter Zeitdruck tragfähige Lösungen finden.

Das Seminar verbindet **Kreativitätsmethoden mit der Praxis moderner Softwareentwicklung** – von der Anforderungsanalyse über Architektur und Design bis zur Umsetzung.

So stärken Sie Ihre Innovationsfähigkeit und verbessern Ihre tägliche Arbeit im **Requirements Engineering, Software Design und in der Produktentwicklung**.

Ziel der Weiterbildung

In diesem Seminar entwickeln Sie Schritt für Schritt ein Verständnis dafür, wie kreative Prozesse im **Software Engineering** funktionieren und wie Sie sie in Ihren Projekten erfolgreich einsetzen.

Sie lernen unter anderem:

- wie Sie einen **Projektsteckbrief für kreative Softwareprojekte** erstellen
- wie Sie kreative Phasen gezielt in Ihren **Software-Engineering-Prozess** integrieren
- wie Sie Ihre eigene Kreativität aktiv anregen und Denkblockaden überwinden
- wie Sie **Kreativitätsworkshops moderieren** und Teams zu besseren Ideen führen
- wie Sie **Künstliche Intelligenz als Werkzeug für kreative Problemlösung** einsetzen
- wie Sie verschiedene Kreativitätsmethoden gezielt auswählen und anwenden
- wie Sie Ideen systematisch **clustern, bewerten und priorisieren**
- wie Sie aus Ideen konkrete **Nutzungsszenarien, Prototypen und MVPs** entwickeln

Sie wenden mehrere Methoden direkt im Seminar an und erleben, wie ein kreativer Entwicklungsprozess von der ersten Idee bis zur Umsetzung funktioniert.

Am Ende wissen Sie, wie Sie kreative Problemlösung strukturiert in **Requirements Engineering, Systemdesign und Softwareentwicklung** integrieren.

IMMER TOP!

Unser Qualitätsversprechen



Seit über 65 Jahren gehört die Technische Akademie Esslingen (TAE) mit Sitz in Ostfildern – nahe der Landeshauptstadt Stuttgart – zu Deutschlands größten Weiterbildungs-Anbietern für berufliche und berufsvorbereitende Qualifizierung im technischen Umfeld. Unser Ziel ist Ihr Erfolg. Egal ob Seminar, Zertifikatslehrgang oder Fachtagung, unsere Veranstaltungen sind stets abgestimmt auf die Bedürfnisse von Ingenieuren sowie Fach- und Führungskräften aus technisch geprägten Unternehmen. Dabei können Sie sich stets zu 100 Prozent auf die Qualität unserer Angebote verlassen. Warum das so ist?

PROGRAMM

Motivation: Wozu Kreativität im Software Engineering?

Kreativität im Software-Engineering-Prozess

- warum Sie mehrere Personen mit unterschiedlichem Wissen benötigen
- warum kreative Prozesse mehrere Phasen, Sitzungen und Iterationen brauchen
- Vorgehensmodelle für kreative Softwareentwicklung wie **Double Diamond, Design Thinking, Twin Peaks** u. v. m.

Kreativität braucht gute Vorbereitung

- Projektsteckbrief
- Recherchen
- Planung
- rechtliche Aspekte

Kreativitätsmethoden

- Selbstorganisation im kreativen Prozess
- Möglichkeiten und Grenzen von **Künstlicher Intelligenz in kreativen Projekten**
- Moderation von Gruppen
- Kreativitätsblockaden vermeiden
- Methoden für die Ist-Analyse
- Designmethoden
- Konfigurationstechniken
- Prognosetechniken
- Assoziationstechniken
- Konfrontationstechniken
- Kreativitätsworkshops online

Bewertung und Ausarbeitung

- Ideen clustern
- Machbarkeit bewerten
- Nutzungsszenarien entwickeln
- Prototypen erstellen
- Priorisierung sowie **MVP und MMP**

Kontinuierliche Verbesserung des Kreativitätsprozesses

Das Seminar basiert auf dem Buch „**Kreativität in IT und Technik**“ (Wiley-Verlag, 2026) der Referentin.

Während des Seminars bearbeiten Sie gemeinsam ein Beispielprojekt und durchlaufen einen kompletten kreativen Entwicklungsprozess – von der ersten Idee bis zum Testen der Lösung. So erleben Sie mehrere Methoden direkt in der Praxis.

TEILNEHMER:INNENKREIS

Dieses Seminar richtet sich an Fach- und Führungskräfte, die Softwareprodukte entwickeln oder Innovationsprozesse in technischen Projekten gestalten.

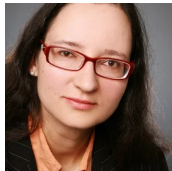
Besonders profitieren:

- Produktmanager für technische Produkte
- Projektleiter und technische Projektmanager
- Product Owner und Agile Coaches
- Softwareentwickler und Softwarearchitekten
- IT-Berater und Systems Engineers

Wenn Sie Ideen entwickeln, Anforderungen analysieren, Software entwerfen oder kreative Workshops moderieren, liefert Ihnen dieses Seminar konkrete Methoden für Ihre tägliche Praxis.

Es eignet sich besonders für Fachkräfte, die ihre Arbeit im **Requirements Engineering, Software Engineering oder in der Produktinnovation** kreativer, strukturierter und wirkungsvoller gestalten möchten.

REFERENT:INNEN



Dr. Andrea Herrmann

Herrmann & Ehrlich

Herrmann & Ehrlich, Stuttgart

Weitere Veranstaltungen

[Grundlagen des Requirements Engineering](#)

[Software Engineering für Künstliche Intelligenz \(KI\)](#)

[Software Requirements Engineering](#)

VERANSTALTUNGSORT UND HOTEL

Technische Akademie Esslingen

An der Akademie 5

73760 Ostfildern



[☑ Anfahrt](#)

Die TAE befindet sich im Südwesten Deutschlands im Bundesland Baden-Württemberg – in unmittelbarer Nähe zur Landeshauptstadt Stuttgart. Unser Schulungszentrum verfügt über eine hervorragende Anbindung und ist mit allen Verkehrsmitteln gut und schnell zu erreichen.

Hotelübernachtung benötigt?

Über den nachfolgenden Link finden Sie nahegelegene Hotels in direkter Umgebung zu TAE-Konditionen:

[☑ Hotelbuchung](#)

GEBÜHREN UND FÖRDERMÖGLICHKEITEN

Die Teilnahme beinhaltet [Verpflegung](#) sowie ausführliche Unterlagen.

Preis:

Die Teilnahmegebühr beträgt:
750,00 € (MwSt.-frei)

Fördermöglichkeiten:

Für den aktuellen Veranstaltungstermin steht Ihnen die [ESF-Fachkursförderung](#) leider nicht zur Verfügung.


Für alle weiteren Termine erkundigen Sie sich bitte vorab bei unserer [Anmeldung](#).

Andere Bundesland-spezifische Fördermöglichkeiten finden Sie [hier](#).

Inhouse Durchführung:

Sie möchten diese Veranstaltung firmenintern bei Ihnen vor Ort durchführen? Dann fragen Sie jetzt ein individuelles [Inhouse-Training](#) an.

Weitere Termine und Orte

Datum	Lernsetting & Ort	Preis
Beginn: 09.03.2027 Ende: 09.03.2027	 Ostfildern	EUR 750,00